# Acta de Kick-Off – Proyecto Resident House

## Información del Proyecto

Proyecto: Resident House – Aplicación móvil para la gestión de portería y comunicación en condominios.

Equipo de trabajo:

- Laynus Alexander Ugarte Campos  
 - Leonardo **Castillo** - Cristian **Salvo**

Profesor: Ricardo Alberto Aravena Videla

Asignatura: Capstone

Sede: Duoc UC – Maipú

Fecha: 16 de septiembre de 2025

## Objetivo del Kick-Off

Dar inicio oficial al proyecto Resident House, alineando al equipo con los lineamientos de la asignatura Capstone. En esta primera fase se definen el alcance inicial, responsabilidades generales, entregables esperados y la metodología de trabajo.

## Alcance Inicial del Proyecto

- Desarrollo de una aplicación móvil en Ionic + Angular, con backend en Firebase (de momento).  
- Roles principales: Residente y Conserje.  
- Funcionalidades iniciales:  
 • Login diferenciado por rol.  
 • Registro de visitas y paquetería.  
 • Autorización/rechazo de accesos.  
 • Notificaciones push en tiempo real.  
 • Bitácora digital para eventos.  
 • Mensajería residente–conserje y chat comunitario.

## Metodología

El trabajo se organizará bajo un enfoque ágil adaptado, dividiendo el semestre en fases:  
1. Definición y diseño (Fase 1).  
2. Desarrollo del prototipo y MVP.  
3. Pruebas, ajustes y mejoras.  
4. Entrega final y exposición.

## Primeros Entregables (Fase 1)

- Ficha técnica del proyecto.  
- Roadmap y cronograma inicial.  
- Diagramas UML iniciales (caso de uso, arquitectura, actividad).  
- Presentación preliminar en PowerPoint.

## Acuerdo

El equipo se compromete a trabajar de manera colaborativa y cumplir con los plazos establecidos en la asignatura, asegurando la calidad de cada entregable.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Firma del equipo